# Cahier des charges

## 1 - Contexte et définition du projet

Nous sommes un groupe de jeunes personnes qui est passionné par les jeux vidéo, nous avons récemment jouées au Pinball et ça nous a données l’idée de créer notre propre version de jeu et le lancer sur le marché.

Comme étant jeunes nous savons que notre projet demandera des financements et des fonds nous évitons a maximum de demander un prêt auprès des établissements bancaires c’est pour cela que nous avons eu recours a une plateforme de financement participatif « ULULE ».

Le monde a connu le Pinball en version physique c’est pour cela que nous cela que nous avons eu l’idée d’offrir aux amoureux de ce jeu une expérience virtuelle exceptionnelle.

n

## 2 - Objectif du projet

* Permettre au joueur pinball de jouer le jeu de façon virtuelle
* Créer une concurrence virtuelle entre les joueurs Pinball
* Gagner une large communauté qui restera fidèle au jeu

## 3 - Périmètre du projet

* Bien maitriser les technologies de développement de jeux vidéo afin de ne pas rencontrer des difficultés lors de la création du jeu
* Réaliser plusieurs expériences pour dépasser toutes sortes de problèmes techniques
* Choisir un thème classique avec des couleur modernes
* Créer un site officiel et un compte sur tous les réseaux sociaux pour représenter le jeu
* Créer un logo attirant qui définie le jeu

Offert par Manager GO! – pour savoir l’utiliser, voir : e[xplication de l'exemple de cahier de charges](about:blank)

## 4 - Description fonctionnelle des besoins

1 – Planification du projet

2 – Collaboration avec l’équipe du projet

3 – Suivi des charges de projet (les dépenses…)

4 – Faire un rapport de suivi

5 – Maitrise des couts

## 5 - Enveloppe budgétaire

* Investissement Ressources humaines = 10 000 Euros
* Divers Publicités = 3 000 Euros
* Abonnements des technologies utilisées (Unity, Adobe PhotoShop) = 2 200 000 Euros
* Total de 15 200 Euros

## 6 - Délais de réalisation

Réaliser la maquette du jeu : 3 jours

Créer le jeu (avec ses animations et tous ses instructions) : 31 jours

Création du Logo : 3 jours

Création du site web et compte (Instagram, Twitch, Facebook...) : 7 jours

Total de 43 jours